

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении ежегодной профориентационной деловой игры «Траектория» для школьников

1. Основные положения

1.1 Настоящее Положение о проведении ежегодной профориентационной деловой игры «Траектория» для школьников (далее – «Траектория», Профориентационная деловая игра «Траектория») определяет цели, задачи, порядок организации и проведения «Траектории», а также порядок подведения итогов «Траектории».

1.2 Учредителем «Траектории» является федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского" (далее – ННГУ, Университет).

1.3 Профориентационная деловая игра «Траектория» проводится для учащихся 10 и 11 классов общеобразовательных организаций Нижнего Новгорода, Нижегородской области и соседних областей, граничащих с Нижегородской областью.

1.4 Организация и проведение «Траектории» осуществляется управлением развития компетенций и карьерного проектирования ННГУ совместно с факультетами, институтами, филиалами ННГУ, а также работодателями-партнерами ННГУ.

1.5 «Траектория» проводится в очно-дистанционном формате с учетом соблюдения необходимых санитарно-эпидемиологических требований для предотвращения распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19).

1.6 «Траектория» проводится на базе ННГУ, в том числе на базе его филиалов.

1.7 Финансовое обеспечение «Траектории» осуществляется за счет средств ННГУ и его филиалов.

1.8 Плата за участие в «Траектории» с участников не взимается.

1.9 Положение о проведении «Траектории» и изменения к нему утверждаются приказом ННГУ.

1.10 Сроки и проведения «Траектории» устанавливаются ежегодно приказом ННГУ.

2. Порядок проведения и организации Конкурса

2.1 В «Траектории» на добровольной основе могут участвовать учащиеся 10 и 11 классов общеобразовательных организаций Нижнего Новгорода, Нижегородской области и соседних областей, граничащих с Нижегородской областью.

2.2 «Траектория» проводится в три этапа:

I этап – регистрация и прохождение учащимися отборочных «мини-ЕГЭ».

II этап – определение списка участников «Траектории».

III этап - Профориентационная деловая игра «Траектория», награждение призеров и победителей «Траектории», а также участники игры в течении двух недель после финала получают диплом участника «Траектории» на электронный адрес.

2.3 «Траектория» проводится в соответствии с частью 2 статьи 77 Федерального закона от 29.12.2022 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации».

2.4 Информация о правилах и алгоритме проведения Профориентационной деловой игры «Траектория» размещается на сайте игры «Траектория» в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресу: <https://traectoria-unn.ru/> (далее – Правила игры).

3. Цели и задачи «Траектории»

3.1 Профориентационная деловая игра «Траектория» проводится в целях:

- содействия формированию осознанного выбора профессии у учащихся;
- привлечения в ННГУ талантливых учащихся.

3.2 Задачи «Траектории»:

- знакомство учащихся со специальностями и направлениями подготовки, реализуемыми в Университете;
- знакомство учащихся с организациями – участниками рынка труда Нижегородской области;
- мотивирование учащихся на осознанный выбор направления обучения в Университете;
- помощь в формировании у учащихся навыка планирования эффективного профессионального будущего.

4. Регистрация и определение списка участников

4.1 Для участия в «Траектории» учащийся заполняет регистрационную форму, подключенную к CRM ННГУ и размещенную в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» по адресу: https://b24-sr36i7.bitrix24.site/crm_form_yebgr/ (далее – регистрационная форма), и при заполнении регистрационной формы в обязательном порядке подтверждает согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным Законом РФ от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

4.2 При регистрации учащийся выбирает, на какой факультет/институт/филиал, а также направление подготовки Университета он хотел бы поступить и проходит отборочный «мини-ЕГЭ» по предметам данного направления подготовки факультета/института/филиала ННГУ. Содержание, уровень сложности заданий, количество вопросов и т.д. определяется факультетом/институтом/филиалом ННГУ самостоятельно.

4.3 Каждый правильный ответ на вопрос оценивается определенным количеством баллов (от 1 до 3), в зависимости от сложности вопроса. Неверный ответ на вопрос оценивается как 0 баллов. Баллы за ответы суммируются.

4.4 В III этап «Траектории» проходят участники, набравшие наибольшее количество баллов, но не более 35 участников в рамках соответствующего направления подготовки факультета/института/филиала.

4.5 По итогам выполнения отборочных «мини-ЕГЭ» представители факультетов/институтов/филиалов Университета не позднее 3 календарных дней до даты проведения III этапа «Траектории» формируют списки участников, прошедших на III этап «Траектории» (далее – Участники).

4.6 Ответственные представители факультетов/институтов/филиалов ННГУ могут запросить документы, подтверждающие индивидуальные достижения в учебе, спорте и/или общественной деятельности Участников в случае возникновения спорных ситуаций при определении списка участников, прошедших на III этап «Траектории».

4.7 На электронную почту Участников, указанную при регистрации не позднее 3 календарных дней до даты проведения III этапа «Траектории», поступают приглашения, подтверждающие участие в III этапе «Траектории».

4.8 По итогам II этапа в общеобразовательные организации направляются списки Участников с просьбой освободить их от учебных занятий на дату проведения III этапа «Траектории».

5. Порядок проведения III этапа «Траектории»

5.1 «Траектория» проводится в сроки, установленные в соответствии с п. 1.10 настоящего положения.

5.2 III этап состоит из следующих подэтапов:

- Регистрация Участников;
- Торжественное открытие «Траектории»;
- Станция «Образование»;
- Перерыв на обед (кофе-брейк);
- Станция «Работа»;
- «Финал», награждение победителей.

Информация о конкретном времени проведения каждого подэтапа размещается в Правилах игры.

5.3 Представление участников «Траектории»: факультетов, институтов, филиалов ННГУ, а также работодателей происходит в день проведения очного этапа игры на подэтапе торжественного открытия.

5.4 Процесс получения высшего образования в «Траектории» представляет собой игровой процесс, проводимый на станции «Образование», включающий в себя краткую презентацию факультета/института/филиала работниками факультета/института/филиала. Далее в формате science-show проводится «обучение в Университете» по выбранному направлению подготовки или специальности. Также на станции «Образование» проводятся оценочные мероприятия, которые позволяют сформировать рейтинг участников игры с учетом набранных баллов по итогам оценочных мероприятий. Содержание оценочных мероприятий и критерии оценивания формируются каждым факультетом/институтом/филиалом ННГУ самостоятельно.

5.5 Процесс взаимодействия с работодателем представляет собой игровой процесс, проводимый на станции «Работа». Получив «высшее» образование, Участник «поступает на работу» в организацию по «полученной в Университете» специальности или квалификации. За каждым направлением подготовки факультета/института/филиала ННГУ закреплены от одного до двух представителей работодателей-партнеров ННГУ. Работники

работодателей-партнеров ННГУ проводят среди Участников проверку знаний и заинтересованности в профессиональной области посредством метода кейсов. Содержание кейса и критерии оценивания формируются каждым работодателем самостоятельно.

6. Подведение итогов «Траектории»

6.1 Определение призеров и победителей игры происходит в сроки, установленные в соответствии с п. 1.10 настоящего Положения.

6.2 По итогам подэтапа Станция «Образование» работники факультета/института/филиала ННГУ передают информацию лицу, ответственному за проведение «Траектории», о двух Участниках (фамилия, имя, отчество, номер общеобразовательной организации), набравших наибольшее количество баллов согласно проведенным факультетом/институтом/филиалом оценочным мероприятиям. Эти Участники становятся призерами «Траектории».

6.3 По итогам подэтапа Станция «Работа» представители работодателей-партнеров ННГУ передают информацию лицу, ответственному за проведение «Траектории», о двух Участниках (фамилия, имя, отчество, номер общеобразовательной организации), набравших наибольшее количество баллов за решение предложенного кейса. Эти Участники становятся призерами «Траектории».

6.4 Призеры игры от станции «Образование» и станции «Работа» приглашаются в «Финал» для борьбы за звание победителей игры.

6.5 На «Финале» игры происходит оценка надпрофессиональных компетенций Участников и выявление победителей «Траектории».

6.6 Оценка надпрофессиональных компетенций проводится посредством оценивания по критериям, разработанным приглашенными экспертами из числа представителей организаций-партнеров Университета, психологов, карьерных консультантов и сотрудников Университета.

6.7 Победителями игры становятся те участники, которые набрали наибольшее количество баллов по итогам оценки экспертами надпрофессиональных компетенций.

6.8 Победителями игры становятся не более 10 человек из числа финалистов - призеров игры.

6.9 Победителям «Траектории» вручается Диплом победителя «Траектории», призерам «Траектории» вручается Диплом призера «Траектории», всем остальным участникам III этапа «Траектории» вручается Диплом участника «Траектории».

6.10 Победителям, призерам и участникам III этапа «Траектории» при поступлении в Университет могут быть начислены дополнительные баллы за индивидуальные достижения в соответствии с Порядком учёта индивидуальных достижений поступающих в ННГУ им. Н.И. Лобачевского на программы бакалавриата, программы специалитета и программы магистратуры и Правилами приема на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры в Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского на соответствующий год поступления.

5.1. Апелляция итогов Профориентационной деловой игры «Траектория» не предусматривается.