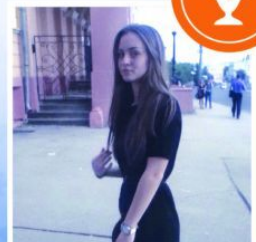




**НУЖИНА
Анна**

школа №102, победитель
станции Работа,
круизная компания
«Гамма»



«Я проходила игру на направлении «Туризм и гостиничный бизнес». Раньше я даже не рассматривала его, но в ходе игры очень заинтересовалась. Во время «Траектории» мы имитировали наше пятилетнее обучение на Институте экономики и предпринимательства. Узнали много интересных фактов, сдавали «сессии», проходили производственную практику. В общем, не соскучилась!

Пройдя игру, я поняла, что современному человеку без высшего образования не обойтись!»



**ПЕТРОВА
Полина**

лицей №38, победитель
станции Работа,
компания Intel



«Я выбрала то направление, которое мне нравится, и куда я собираюсь поступать (ИИТММ). Сама игра была очень яркой и интересной, но больше всего мне понравилось на станции «бакалавриат», где нам задавали различные задания, вопросы на эрудицию.

Также мне запомнилась станция с работодателями. Нам рассказали о карьерных перспективах, например, что можно приходить на стажировку уже на 2-ом курсе и пробовать себя на деле.»



СТАРТ - ФИНИШ

**УВЕРЕННЫЙ
ШАГ
К УСПЕХУ**

«После игры я поняла, что учиться в высшем учебном заведении интересно и перспективно. Высшее образование открывает много возможностей.

Во время «обучения» мы получали как теоретические, так и практические знания. Я узнала много нового о бакалавриате и магистратуре, а также поняла, что мне очень интересна химия. Какой профессиональный путь я выберу, мне судить сложно. Но есть очень большая вероятность, что я буду поступать в ННГУ им. Н.И. Лобачевского».



**ШИГАЕВА
Елена**

школа №30, победитель
станции Образование,
Химический факультет



ЮФ
ННГУ



**КОМИССАРОВ
Ярослав**

лицей № 38, победитель
станции Образование,
Институт информационных
технологий, математики
и механики



«На эту игру меня и моих одноклассников мотивировала наш классный руководитель. Вместе с одноклассниками я решил принять участие в «Траектории». Мы отлично провели время и были рады успехам друг друга.

Я рад, что узнал больше об информационном направлении, в частности о факультете ИИТММ, куда планирую поступать.»

ИИТММ

ИИТММ



**КОНДРАТЬЕВ
Егор**

школа №6, г. Павлово,
победитель Станции
Работа, HEINEKEN



«Мне хотелось увидеть возможные пути развития после школы. Также заинтересовала работа с представителями известных компаний. На игре мне рассказали об огромном количестве профессий, связанных с моими любимыми предметами. О некоторых из них я даже не догадывался. Также нам подробно объяснили важные аспекты будущей работы. В итоге - я более ясно представляю свою карьерную траекторию. Игра показала, что высшее образование - это не трудные, скучные лекции, а очень интересный процесс, по прохождении которого можно стать специалистом. «Траектория» показала, как интересно и продуктивно организовывать обучение».

**ПРОКОФЬЕВА
Анастасия**

школа №6, г. Павлово,
победитель станции Работа,
Центр карьеры ННГУ



«С направлением «Социология и психология» я познакомилась в 6 классе. Но сомневалась! А время игры сомнения прошли! Мне понравилось, как работодатель точно и тонко описала работу социолога, объяснила, как работать и взаимодействовать с людьми разных возрастов, и какие навыки должен иметь специалист. Благодарна, что у меня была возможность на день побыть студентом!»



Профориентационная деловая игра
ТРАЕКТОРИЯ

