



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего  
образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный  
университет им. Н.И. Лобачевского»  
(ННГУ)

ПРИКАЗ

04.12.2020

№ 882 - ОП

Нижний Новгород

Об утверждении Положения о проведении  
всероссийской профориентационной игры «Траектория»

В целях установления порядка проведения всероссийской профориентационной  
игры «Траектория» в 2020 году.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении всероссийской профориентационной  
игры «Траектория» в соответствии с приложением к настоящему приказу.
2. Управлению по связям с общественностью обеспечить размещение на  
официальном сайте ННГУ в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»  
копии настоящего приказа.
3. Контроль за исполнением приказа возложить на проректора по учебной  
работе О.В. Петрову.

Ректор

Е.В. Загайнова

Проректор по учебной работе

Петрова

О.В. Петрова

Проректор по правовой и  
кадровой работе

Сиземова

О.Б. Сиземова

Директор Центра карьеры

Романенко

С.В. Романенко

Отв. секретарь приемной комиссии

Агрба

П.Д. Агрба

2

Приложение

к приказу от «04» 12 2020 г. № 882-ОП

## **Положение о проведении всероссийской профориентационной игры «Траектория»**

### **I. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок регистрации и определения списка участников, проведения игры и определения призеров и победителей всероссийской профориентационной игры «Траектория» (далее – Игра) в 2020 году.

1.2. Игра проводится федеральным государственным автономным образовательным учреждением высшего образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского» (далее – Университет, ННГУ) на основании приказа ННГУ.

1.3. Основные цели проведения Игры:

- привлечение в Университет талантливых обучающихся;
- реализация «Программы повышения конкурентоспособности ННГУ среди ведущих мировых научно-образовательных центров»;
- содействие формированию осознанного выбора профессии у обучающихся.

1.4. Основные задачи Игры:

- знакомство обучающихся со специальностями и направлениями подготовки, реализуемыми в Университете;
- знакомство обучающихся с организациями-участниками рынка труда;
- мотивирование обучающихся на осознанный выбор направления обучения в Университете;
- помочь в формировании у обучающихся навыка планирования эффективного профессионального будущего.

1.4. Организация и проведение Игры осуществляется Центром карьеры совместно с факультетами/институтами Университета, а также работодателями-партнёрами Университета (далее – Организаторы).

1.5. Игра проводится в три этапа:

I этап – регистрация и прохождение обучающимися мини-ЕГЭ (с 16 ноября по 30 ноября 2020 г.)

II этап - определение списка участников Игры (с 1 декабря по 2 декабря 2020 г.)

III этап - профориентационная Игра «Траектория» и награждение призёров и победителей Игры (8 декабря 2020 г.)

1.6. В целях предотвращения распространения коронавирусной инфекции COVID-19 Игра проводится в дистанционном формате.

1.7. В Игре могут принимать участие обучающиеся 11-х классов школ/гимназий/лицеев России (далее – Обучающиеся).

1.8. Информация о правилах проведения Игры и алгоритме ее прохождения размещается на сайте Университета по адресу <https://traektoriya.unn.ru/> (далее – Сайт) в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

## **II. Регистрация и определение списка участников**

2.1. Для участия в Игре необходимо пройти предварительную регистрацию, которая будет осуществляться в период с 16 по 30 ноября 2020 г., заполнив регистрационную форму на Сайте. Пройти мини ЕГЭ.

2.2. При заполнении регистрационной формы Обучающийся указывает следующую информацию:

- фамилию, имя, отчество (при наличии);
- дату рождения;
- контактные данные (E-mail, контактный телефон);
- оценки по общеобразовательным предметам за 10 класс,
- индивидуальные достижения и др.

Обучающийся несет ответственность за достоверность указанных им данных.

2.3. Для участия в Игре Обучающимся необходимо соблюсти следующие рекомендации по программному обеспечению компьютерной техники:

- Стационарный компьютер или ноутбук (мобильные устройства не поддерживаются).
- Интернет-браузер с поддержкой плагина для просмотра видео и воспроизведения аудио (желательно Google Chrome или Яндекс Браузер последних версий).
- Наличие исправной и включенной веб-камеры (включая встроенные в ноутбуки).
- Наличие исправного и включенного микрофона (включая встроенные в ноутбуки).
- Наличие доступа к программе Zoom (важно указывать настоящие имя и фамилию при входе в учётную запись).
- Наличие постоянного интернет-соединения.

2.4. При регистрации Обучающийся выбирает на какой факультет/институт Университета он хотел бы поступить и проходит отборочный мини-ЕГЭ от факультета/института. Содержание, уровень сложности заданий, количество вопросов и т.д. определяется факультетом/институтом самостоятельно.

2.5. Проверка отборочного мини-ЕГЭ осуществляется автоматически на Сайте. Обучающиеся имеют возможность сразу после проверки ознакомиться со своими результатами мини-ЕГЭ.

2.6. По итогам выполнения отборочных мини-ЕГЭ представители факультетов/институтов Университета в период с 1 по 2 декабря 2020 г. формируют списки Обучающихся, прошедших на III этап Игры (далее – Участники).

2.7. На электронную почту Участников, указанную при регистрации, в период с 3 по 4 декабря 2020 г. поступают приглашения, подтверждающие участие в Игре, которая состоится 8 декабря 2020 г.

2.8. По итогам II этапа в школы/гимназии/лицеи направляются списки Участников Игры с просьбой освободить их на 8 декабря 2020 г. от учебных занятий.

### III. Порядок проведения игры

3.1. Игра проводится по московскому времени 8 декабря 2020 г. и состоит из следующих этапов:

- Торжественное открытие Игры.
- Станция «Образование».
- Перерыв для Участников.
- Выполнение заданий от станции «Образование».
- Обеденный перерыв.
- Станция «Работа».
- Перерыв для Участников/подготовка к награждению.
- Торжественное закрытие: награждение призеров и победителей игры.

Информация о конкретном времени проведения каждого этапа размещается на Сайте.

3.2. Не позднее чем за день проведения Игры Участникам предоставляются ссылки для перехода в Zoom-кабинеты факультетов/институтов Университета для Игры на станции «Образование» на Сайте.

3.3. Процесс получения высшего образования в Игре представляет собой игровой процесс на станции «Образование», включающей в себя презентацию основных специальностей и направлений подготовки Университета Лобачевского в рамках факультета/института, а также увлекательную интерактивную программу с возможностью участия в этом Участников.

3.4. Задачи станции «Образование»:

- Позиционирование факультета/института;
- Вовлечение в мир научной области, которую представляет факультет/институт;
- Формирование интереса к профессиональной области, которую представляет факультет/институт;
- Выявление самых мотивированных и талантливых Участников;
- Определение призеров от станции «Образование».

3.5. По окончанию станции «Образование» представители факультета/института предоставляют Участникам инструкции к выполнению заданий (в форме тестов или викторин) на платформе <https://traektoriya.unn.ru/>. Задания призваны оценить знания основной предметной области. Лучшие Участники по итогам выполненных проверочных заданий получают красные игровые дипломы, все остальные участники игры – синие игровые дипломы о высшем образовании.

3.6. После станции «Образование» Участники продолжают Игру на станции «Работа».

3.7. Не позднее чем за день проведения Игры Участникам предоставляются ссылки на Сайте для перехода в Zoom-кабинеты работодателей.

3.8. Станция «Работа» представлена работодателями-партнерами Университета. Работодатели предлагают к выполнению задания (кейсы), которые соответствуют их профилю деятельности.

По форме кейс может представлять собой соревнование на лучшее индивидуальное (или парное, групповое) выполнение задания; командную работу по решению задачи или разработки проекта, в которой раскрываются роли Участников (лидер, генератор идей, искатель ресурсов, исполнитель и т.п.).

Работодатели определяет критерии оценки результатов, а также критерии отбора призеров станции «Работа», исходя из формы и формата игрового кейса.

### 3.9. Задачи станции «Работа»:

- Понимание Участниками возможностей самореализации по выбранной профессии;
- Формирование устойчивой мотивации к получению высшего образования;
- Знакомство с текущими рабочими процессами в компании работодателя.

3.10. По окончании станции «Работа» все Участники переходят на торжественное закрытие на платформе <https://traektoriya.unn.ru/>.

## **Определение призеров и победителей игры**

4.1. Подведение итогов Игры, определение призёров и победителей происходит в день Игры 8 декабря 2020 г.

4.2. От станции «Образование» от каждого факультета/института выбираются по 2 призёра. От станции «Работа» от каждого работодателя-партнера выбираются по 1-2 призёра.

4.3. Призерами Игры от станции «Образование» становятся Участники, которые максимально проявили себя и показали себя в качестве «лучших студентов» по мнению представителей факультета/института Университета.

4.4. Призерами Игры от станции «Работа» становятся Участники, которые смогли максимально продемонстрировать себя и показать в качестве «лучших работников» по мнению работодателей-партнеров Университета.

4.5. Победителями Игры считаются Участники, которых независимо друг от друга, признали лучшими и представители станции «Образование», и представители станции «Работа».

4.6. Участниками Игры являются обучающиеся, которые прошли станцию «Образование и станцию «Работа» в день Игры.

4.7. Статусы участника, призера и победителя Игры подтверждаются электронными дипломами. Дипломы являются именными и направляются на электронную почту Участников, указанную при регистрации.

4.6. Призёры и победители Игры получают памятные подарки от Организаторов. Доставка подарков осуществляется за счёт Организаторов Игры в течение 5 дней после подведения итогов. Для уточнения адреса отправки подарков для призёров и победителей, Организаторы связываются с Участниками по контактным данным, указанным ими при регистрации.

4.7. Участникам игры при поступлении в Университет предоставляется преимущество в соответствии с пунктом 2.2. Порядка учёта индивидуальных достижений поступающих в ННГУ им. Н.И. Лобачевского на программы бакалавриата, программы специалиста и программы магистратуры в 2021 году (Приложение 4 к Правилам приема на обучение).

ние по образовательным программам высшего образования - программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры в Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского в 2021 году).

Списки Участников Игры формируются Организаторами и направляются в Приёмную комиссию не менее чем за месяц до начала Приёмной кампании.